

DeepSeek Harness

架构 · 机制 · 生态

摘要

本蓝皮书介绍 DeepSeek Harness (dsh) ——DeepSeek AI 开源、用来给大模型装上「手脚」、让它真正把事办成的智能体运行框架。它以「一切皆插件」为核心：不止能力是积木，连指挥模型干活的循环本身都可拆换；再配上一台记录每一步的日志黑匣子，做到可回放、可审计、省 Token，并支持多智能体协作与「运行时改装自己」。本文面向开发者、技术决策者与研究社区，用尽量通俗的语言讲清架构、机制、能力生态、安全与路线图。

版本 v1.0 (对应源码 0.1.0-rc.5)

日期 2026 年 8 月

状态 开发者预览 (Developer Preview)

许可证 MIT

目标读者 开发者、技术决策者、AI 研究者

目录

- 1 摘要 3
- 2 背景与问题 3
 - 2.1 从「对话模型」到「能办事的智能体」 4
 - 2.2 传统方案的痛点 4
- 3 愿景与定位 4
 - 3.1 愿景 4
 - 3.2 定位 5
- 4 设计理念与核心原则 5
- 5 系统架构 5
 - 5.1 分层总览 5
 - 5.2 插件树与组装：Profile、组合包与 patch 5
 - 5.3 能力 seam：可替换能力的三件套 6
- 6 运行时机制 7
 - 6.1 事件系统与分发模式 7
 - 6.2 会话日志与「模型可见即已记录」 8
 - 6.3 轮次与步骤生命周期 9
- 7 核心子系统 10
- 8 能力与工具生态 10
 - 8.1 面向模型的能力工具 10
 - 8.2 模型提供方 12
- 9 多智能体与自我改装 12
 - 9.1 作用域与子智能体 12
 - 9.2 目标（goal） 12
 - 9.3 工作流（workflow）与 Ralph 13
 - 9.4 运行时自我改装 13
- 10 安全与治理 13
- 11 开发者生态与扩展 14
 - 11.1 三种接入形态 14
 - 11.2 扩展速查 14
 - 11.3 工程规范 14

12 对比分析	14
13 应用场景	16
14 路线图	16
15 风险与局限	16
16 结论	16
A 术语表	17
B 关键命令	17
C 完整轮次事件流（进阶）	18
D 参考资料	18

1 摘要

一分钟读懂

先用三个生活化类比建立直觉，后面每一章都在为这三句话补细节：

1. 它是什么：裸的大模型只会「你说一句、我答一句」；Harness 是给它装上「手」和「脚」的通用底座——让模型能读文件、跑命令、上网、委派子任务，把一件事真的做完；
2. 它怎么拼：整个 Harness 像一套乐高。不止能力是积木，连「指挥模型干活的循环」本身也是一块可拆换的积木，没有一块是焊死的；
3. 它怎么保证靠谱：模型看到的每一句话都被写进黑匣子日志，可回放、可审计、省 Token，还能随时「分叉/恢复」会话。

DeepSeek Harness（下文简称 Harness，命令行工具记作 dsh）是 DeepSeek AI 于 2026 年 8 月开源的智能体（Agent）运行框架。与仅能「根据文字生成文字」的大语言模型（LLM）不同，Harness 为模型装配了可执行能力（文件读写、终端、检索、子智能体等），并提供一套「思考 调用工具 观察结果 再思考」的循环驱动器，使模型能够真正完成跨越多个步骤的实际任务。

Harness 的核心主张是「一切皆插件（Everything is a plugin）」：模型适配器、工具注册表、会话日志、沙箱与审批策略，乃至智能体循环本身，全部实现为可替换的插件。这一主张建立在底层 Cordis 插件框架之上（Cordis 的设计范式被学术界概括为「时空可组合」，通俗说就是任何部件都能在运行时被替换、组合与撤销）。基于此，Harness 实现了三项区别于多数同类框架的关键性质：

1. 没有焊死的核心：不存在需要「打补丁」的核心黑盒，扩展即「把插件挂到别的插件旁边」，装上的东西卸载时自动还原；
2. 一份日志管到底：会话的每一步都记成事件，存储、回放、生成上下文、排查问题全靠它，铁律是「模型看到了什么，日志里就一定有什么」；
3. 可拼装的多智能体：既能派一个「子智能体」去干小活，也能用「工作流」把任务扇出给一大批子智能体并行干。

本蓝皮书的主体结构如下：第 2 章阐述问题背景；第 3-4 章给出愿景、定位与设计原则；第 5-7 章剖析系统架构、运行时机制与核心子系统；第 8-9 章梳理能力生态与多智能体特性；第 10-11 章讨论安全与开发者生态；第 12-14 章进行对比分析、场景归纳与路线图展望；第 15 章说明风险与局限；最后以附录提供术语与命令速查。

关于版本：Harness 当前处于开发者预览阶段，版本号为 0.1.0-rc.5，官方明确提示「将会有破坏兼容性的变更」。本蓝皮书对源码与文档的描述以该版本为准，具体接口、命令与默认值请以官方仓库最新文档为准。

2 背景与问题

2.1 从「对话模型」到「能办事的智能体」

大语言模型很会「说话」，但要完成一件真实任务（修 bug、重构代码、写调研、迁移数据），光会说话不够，还得能动手：读文件、跑命令、看结果、再修正，循环直到把事情做成。裸模型自己做不到，需要一个「脚手架」给它配上手脚和循环——这就是智能体框架，也叫运行底座（Agent Harness）。

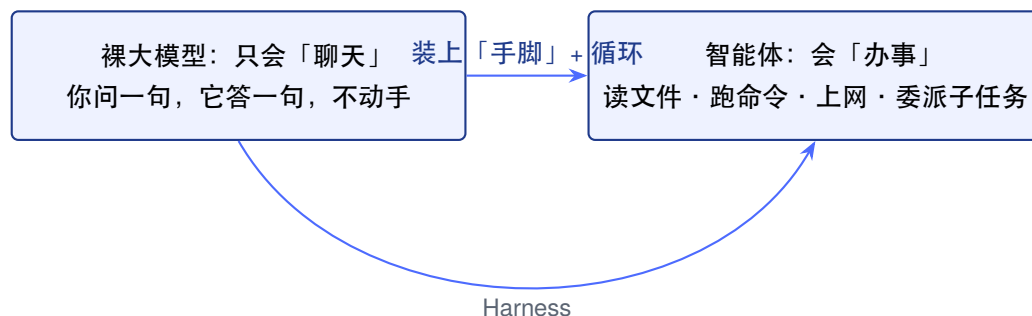


图 1: 智能体 = 大模型 + 运行底座（Harness 提供能力与循环）

2.2 传统方案的痛点

在自建智能体系统时，开发者通常反复遇到以下五类问题：

1. 循环逻辑琐碎且易错：请求构造、工具调度、并发控制、错误重试、中止条件等需要自行实现，且容易产生细节分歧；
2. 能力难以插拔：文件、终端、检索等能力一旦写死，替换（如本地文件切换为远程沙箱）需要逐处改造；
3. 上下文膨胀：长任务的历史消息持续增长，导致 Token 消耗与延迟随任务长度线性恶化；
4. 可观测性不足：智能体「为何如此决策」难以事后复盘、回放与审计；
5. 生态碎片化：各框架的工具协议、插件接口互不兼容，迁移成本高。

Harness 的设计目标，即是用一套统一的插件协议 + 事件系统 + 会话日志，系统性地化解上述痛点。

3 愿景与定位

3.1 愿景

提供一个可组合、可审计、可自演进的智能体运行时：任何能力都可插拔，任何环节都可替换，任何决策都可回放，并允许智能体在运行时理解并修改自身的运行形态。

3.2 定位

Harness 是「智能体运行底座」而非「某一垂直应用」。它面向三类人群：

- 最终用户：通过 Web UI 或命令行直接驱动智能体完成编程与办公任务；
- 应用开发者：通过 Python SDK、ACP（Agent Client Protocol）或 JSON-RPC SDK 将 Harness 嵌入自有系统；
- 插件开发者：以 npm 包（统一前缀 @deepseek-ai/dsh-*）发布可复用能力，参与插件生态。

在赛道对标上，Harness 常被与 Anthropic 的 Claude Cowork 类比，同属「面向编程/办公任务的智能体运行时 + Web UI + 插件生态」。其差异化将在第 12 章展开。

4 设计理念与核心原则

Harness 的全部设计可归结为一条主线与四条纪律：

主线：一切皆插件 模型适配器、工具注册表、会话日志、沙箱、审批，乃至智能体循环本身，皆为可替换插件。产品没有「特权内核」，扩展方式是把插件挂载到其他插件旁边。

纪律一：注册即副作用 提示词片段、工具 schema、适配器、监听器均通过 `ctx.effect()` / `ctx.on()` 安装，并在插件卸载时按预期撤销；每个注册都应有对应的资源释放函数（`disposer`）。

纪律二：依赖声明式 插件通过 `inject` 声明所需服务，等待其就绪后才启动；加载顺序由依赖表达，而非手动编排。

纪律三：模型可见即已记录 凡进入模型请求的内容，必须能从会话日志重建；新增一种模型可见输入，就必须新增一种会话事件。

纪律四：面向扩展点编程 新行为附加到已文档化的扩展点上；改变循环本身时才更新架构映射。

5 系统架构

5.1 分层总览

Harness 自底向上分为五层。底层是内置（vendored）的 Cordis 框架；向上依次是核心主干、能力 seam、应用组装与接入层。各层之间以「服务（`ctx.*`）+ 事件」解耦。

5.2 插件树与组装：Profile、组合包与 patch

可以把一个正在运行的 dsh 想象成一摞透明胶片：从下往上一层一层叠上去，越靠上越有话语权（后叠的可以覆盖先叠的）。这摞「胶片」就是插件树，每一层由三种东西之一提供：

- 组合包（**Bundle**）：官方预先配好的一盒积木，比如 `dsh-base`（含模型、工具、存储、沙箱等基础件）；

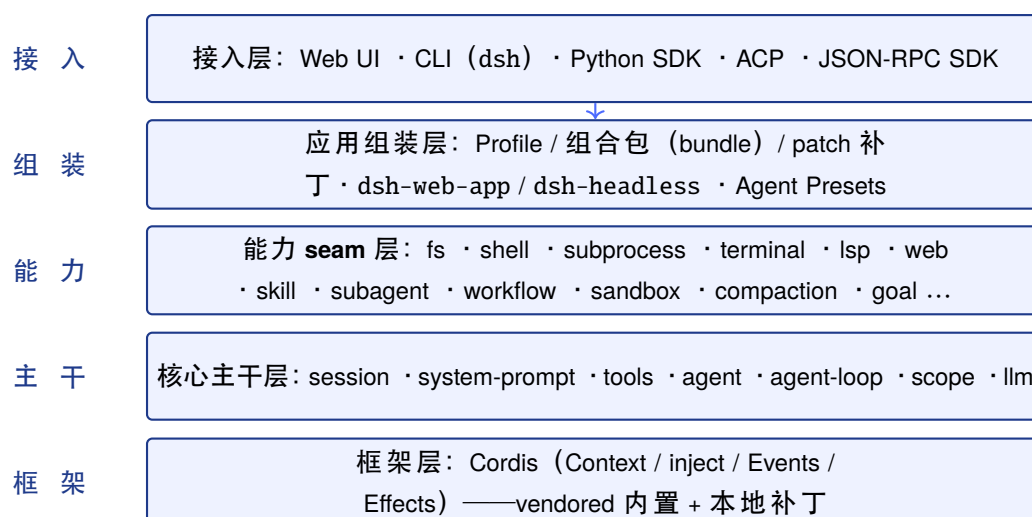


图 2: DeepSeek Harness 五层架构总览

- **Profile** (配置集)：一份「我要用哪几盒积木、按什么顺序叠」的清单，外加你自己的微调文件 `cordis.patch.yml`；
- **patch** (补丁)：一张「覆盖条」，能按 id 找到某块积木、替换它的设置，或塞进一块新积木。

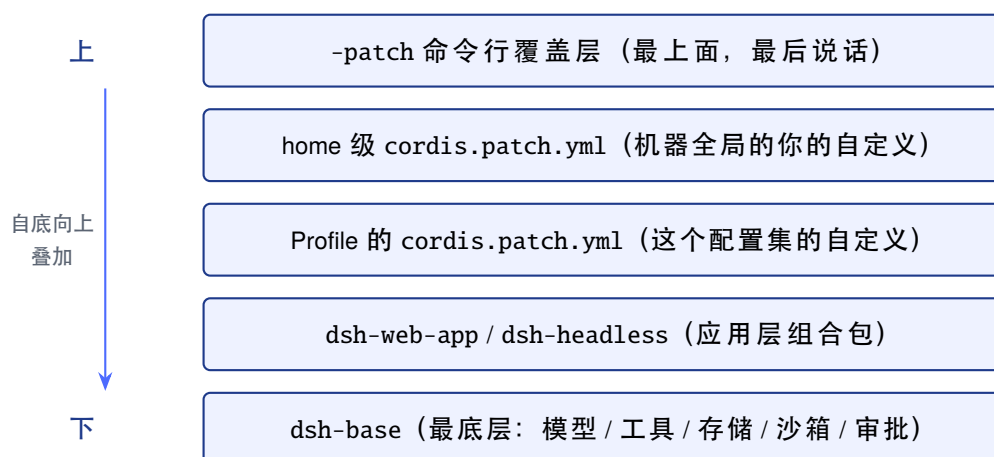


图 3: 插件树的「叠胶片」模型：越靠上，优先级越高

叠加顺序（自底向上）：先按 Profile 声明的顺序叠每个组合包，再叠 Profile 自己的 `cordis.patch.yml`，再叠 home 级的，最后叠命令行的 `-patch`。最底层 `dsh-base` 提供模型适配器、工具、持久化、沙箱与审批等基础件；`dsh-web-app` 与 `dsh-headless` 分别在其上追加浏览器应用与一次性运行器。用 `dsh -dump-config` 可以打印出你机器上真正叠成的这摞胶片，其中任何一条都能被你的 patch 替换。

5.3 能力 seam：可替换能力的三件套

「一切皆插件」回答了谁在运行；而 **seam** (可替换能力) 回答了一项能力怎么被设计成「能换」。可以把它想成一个标准插座：插座有统一的接口规格 (Definition)，插头有不同厂家 (Provider)，电器只管按规格用电 (Consumer) —— 换一个厂家的插头，电器照常工作。

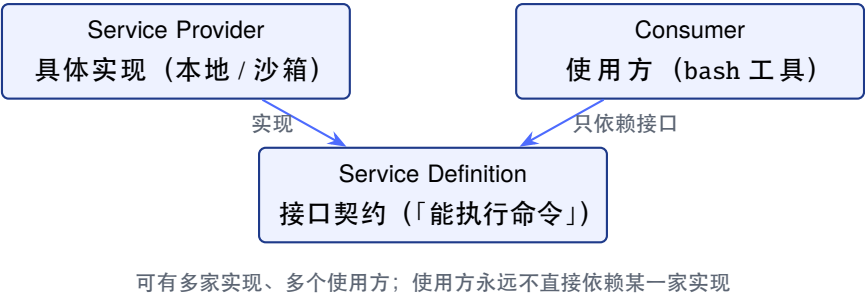


图 4: seam 的「插座—插头—电器」关系

角色	职责	示例 (Shell 执行能力)
Service Definition	声明接口 (ctx.<key> + 类型)	dsh-shell (抽象执行器定义)
Service Provider	实现该接口	dsh-bash-local、 dsh-bash-sandbox
Consumer	使用该接口 (通常为面向模型的工具)	dsh-tool-bash (bash 工具)

表 1: 能力 seam 的三件套

seam 的关键价值在于「换一个 **Provider**，整个产品就跟着变」：因为文件系统 (fs) 和进程 (subprocess) 用的是同一个插座规格，你把它们指向远程沙箱，就等于顺带把 Bash、PTY、LSP 一起搬进了沙箱，不用为每种能力单独开发一份远程版。源码里那条铁律——「扩展插件依赖接口，绝不依赖某家具体实现」——正是由此而来。

6 运行时机制

6.1 事件系统与分发模式

事件是 Harness 的扩展点，也是插件间「传话」的机制。可以把事件想成广播：出了事就喊一嗓子，谁关心谁听。Cordis 提供四种「喊法」（分发模式）：

模式	是否等待	顺序	返回值	典型用途
emit	否	按注册顺序	否	广播观察
waterfall	否	按注册顺序	是	可拦截/包装/替换的链式决策
parallel	是	并行扇出	否	并行处理
serial	是	按注册顺序	是	按序执行

表 2: 四种事件分发模式

其中 **waterfall**（瀑布式）最常用，也最像「传话接力」：每个监听器收到一个「往下传」的把手（**next**），喊一声 **next()** 才继续传给下家；不喊、直接返回，就是半路截胡（短路）。这天然适合做「审批链」——比如在 **agent/pre-step** 事件里，任何一个插件都能改写甚至拒绝模型即将看到的消息。

把四种「喊法」画成图，一眼就能看懂差别：

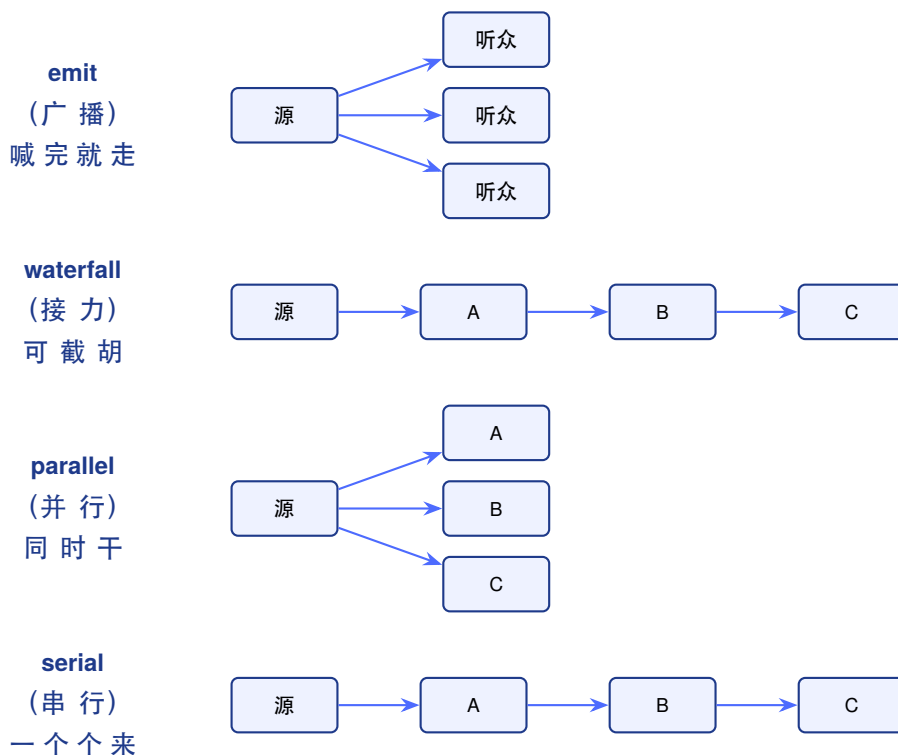


图 5: 四种事件分发模式：广播 / 接力 / 并行 / 串行

按领域，事件分三类：会话事件（写进黑匣子日志的持久事实）、**Agent** 事件（**agent/***，携带活跃智能体的实时协调信号，如收件箱、步骤、状态）、能力事件（**fs/***、**tools/***、**telemetry/***，用来给某类能力挂上策略与适配器）。

6.2 会话日志与「模型可见即已记录」

Harness 里有一台黑匣子：模型做的每一步（用户说了啥、它回了啥、调了哪个工具、结果是啥）都被记成一条条「事件」，只增不改、按顺序追加。这台黑匣子就是会话日志，它是全系统的唯一事实来源：

- 喂给模型看什么，是从日志里「按需重算」出来的，而不是另存一份容易对不上的副本；
- 回放（逐字重演模型当时的输出）、分叉/恢复（**fork / resume** 会话）、转录、排查，全部读同一份日志。

这套机制由一条铁律约束：

模型可见即已记录 (**Model-visible logged**)。凡抵达模型请求的内容都必须能从日志重建,并由运行时不变式断言。因此,新增一种模型可见输入,就必须新增一种会话事件(扩展 `SessionEventMap` 并从日志渲染)。

一份日志、四处受用,就像一台黑匣子同时喂饱四个仪表盘:

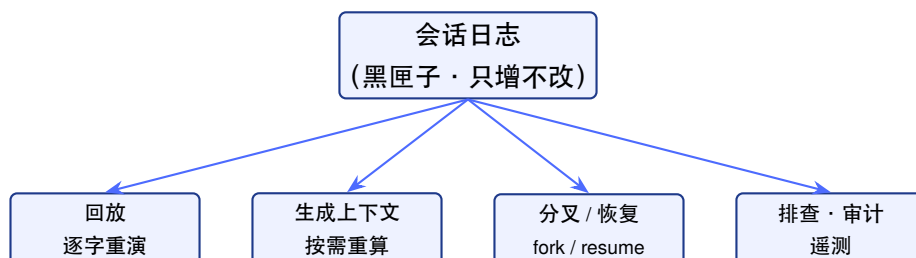


图 6: 一份会话日志, 同时支撑回放、上下文、分叉与排查

正因为「喂给模型的内容是从日志按需重算的」, Harness 才能精细控制上下文、少发重复内容,从而省 **Token**。配合两个「瘦身」手段,长对话也不会无限膨胀:

- 压缩 (**compaction**): 对话太长时,把历史「挤水分」成一段摘要,而不是原样全发;
- 溢出 (**spill**): 把不常用的工具结果「挪到仓库」存起来,需要时再取回,不占着对话窗口。

6.3 轮次与步骤生命周期

先记两个最小时间单位: 步骤 (**step**) = 模型想一次 + 动手一次; 轮次 (**turn**) = 从接下一条任务,到把这件事彻底干完(中间可能想很多次、动很多次手)。整个运行过程就像下图这样循环:

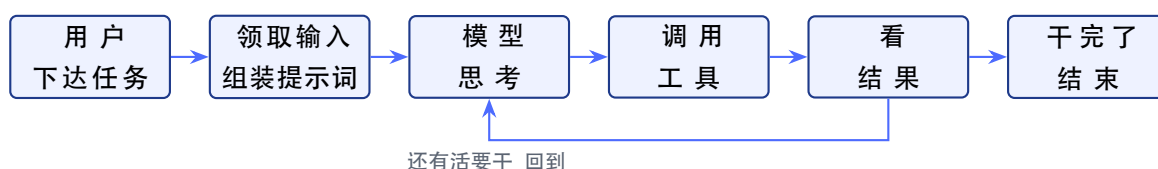


图 7: 智能体循环: 思考—动手—看结果, 直到把事情干完

把这个图读成大白话,就是五个环节:

1. 领取: 任务从统一的「收件箱 (inbox)」进来,驱动器认领「下一步要干的事」;
2. 组装: 把各插件贡献的提示词片段和工具说明拼成发给模型的请求;
3. 思考: 模型给出回复(可能要求「调用某工具」);
4. 动手: 执行工具。这一步有一道拦截点 (`agent/pre-step`),任何插件都能在此改写甚至拒绝模型即将看到的内容;
5. 判断: 如果还有活要干,回到;干完了就关闭本轮。

三个容易踩坑的细节:

- 被拒绝也要记账：即使第一步就被拦截或改成空，仍会关闭一个「啥也没干」的轮次，保证日志忠实记录这次尝试；
- 工具的并发有规矩：多个工具先按顺序「准备」，再并发「执行」，最后按顺序「收尾」，并受并发上限约束；
- 出错能续命：请求失败会走一个可拦截的错误事件，允许插件决定「重试」；上下文太长时，先删掉次要的工具结果，再决定是否压缩摘要。

完整的底层事件流（面向插件作者的进阶参考）见附录 C。

7 核心子系统

表 3 列出向 Cordis 树贡献内容的核心包及其 `ctx` 键。

包	职责	ctx 键
core/session	仅追加的 <code>SessionEvent</code> 日志与内存存储	<code>ctx.sessions</code>
core/system-prompt	提示词片段与工具 schema 的组装	<code>ctx.systemPrompt</code>
core/tools	作用域化工具注册表 + 带把关的执行流水线	<code>ctx.tools</code>
core/agent	<code>Agent</code> 接口、活跃注册表、 <code>agent/*</code> 事件	<code>ctx.agents</code>
core/agent-loop	实现该接口的默认驱动器（可替换）	<code>ctx.agentLoop</code>
core/scope	按 agent 划分作用域的注册原语	库，无 <code>ctx</code> 键
llm/llm	消息与流式词汇表 + 适配器 <code>seam</code>	<code>ctx.llm</code>

表 3: 核心主干包

此外，`packages/` 下按约 50 个分组组织了 200 余个 `npm` 包（其中 22 个面向模型的工具包），统一以 `@deepseek-ai/dsh-*` 命名。代表性分组有 `core`、`api`、`typert`、`llm`、`shell`、`fs`、`lsp`、`skill`、`subagent`、`workflow`、`session`、`settings`、`credentials`、`interaction`、`host`、`client` 等，每个组负责一类关注点，组 README 维护「包 / `ctx` 键」映射。

8 能力与工具生态

8.1 面向模型的能力工具

表 4 汇总 Harness 提供的代表性面向模型工具（按能力分组）。

能力	工具
文件系统	read、write、edit、read_image、glob、grep
Shell / 终端	bash、pwsh、terminal_open、terminal_send、 terminal_read、terminal_signal、terminal_close、 terminal_list
代码运行	run_code
LSP	lsp
联网	web_search、web_fetch
会话检索	session_search、session_event_read、 session_event_search、session_trace、 session_event_trace
规划	todo_write、exit_plan_mode、create_goal、get_goal、 update_goal
定时 / 后台	schedule_create、schedule_list、schedule_delete、 job_list、job_output、job_kill
子智能体	subagent、list_agents、send_message、interrupt_agent
编排	workflow、ralph
技能 / 交互	skill、ask_user_question
自我改装	cordis_define、cordis_undefine、cordis_inspect_list、 cordis_inspect_query、cordis_inspect_self、 cordis_run、cordis_stop

表 4: 代表性面向模型工具

8.2 模型提供方

模型适配器同样是插件——可以把它想成发动机：车身（工具、日志、循环）不变，只换发动机。开箱自带 DeepSeek 官方这台「原装发动机」，也能通过目录或自定义表单接入 Anthropic、OpenAI、Bedrock、Vertex、Azure、Codex 等提供方，以及任意 OpenAI 兼容端点（自定义提供方需声明 `baseUrl`、协议、凭据与模型；图片模态需按模型声明 `input: [text, image]`）。

9 多智能体与自我改装

9.1 作用域与子智能体

当多个智能体一起干活时，得管好「谁看得见什么」。Harness 用作用域（**scope**）来解决：每个智能体都有一份自己的工具箱——工具、提示词、变量要么是「全局公用」的，要么只属于某一个智能体。规则只有两条：

- 个人版优先（**shadowing**）：如果某个智能体自己配了一个和全局同名的工具，它的个人版会「盖过」全局版——这就是「给不同智能体定制不同人设/工具」的办法；
- 可以没收（**restriction**）：也能把某个智能体不配拥有的全局工具「屏蔽」掉——被屏蔽的工具既不会出现在它的提示词里，也执行不了，和不存在一模一样。

父子关系用一份家谱数据（**lineage**）记录（谁是谁的子、委派了几层），但家谱只管「记关系」，不影响能不能看见——子智能体不会自动继承父级的工具箱。

这就好比一个包工头把活儿派给几个师傅：师傅们各自背着不同的工具箱，谁该用什么就带什么，互相不串：

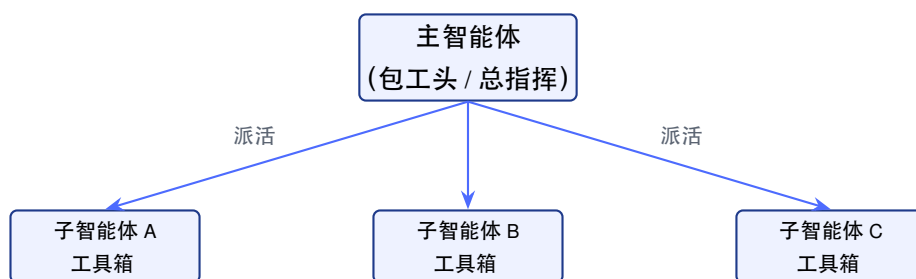


图 8: 多智能体协作：主智能体派活，每个子智能体只带自己的工具箱

9.2 目标（goal）

如果一件大活要跨很多轮才能干完，可以给会话贴一个目标（**goal**）：它带着进度状态（**active** 进行中 / **paused** 暂停 / **blocked** 卡住 / **complete** 完成）和「最多自动续跑几轮」的上限。

它的设计很克制：goal 只是一个状态标签，不是定时器，也不会偷偷另起一套对话——日志仍是唯一真相。也因此，会话恢复或分叉之后，自动续跑不会自己启动，必须经过一次人类点头（用 `/goal` 命令或模型工具）才会重新「上膛」。

9.3 工作流（workflow）与 Ralph

- **workflow**（流水线总包）：写一段编排脚本，把任务拆给一大批子智能体，分阶段并发地干、最后汇总结构化结果。就像总包商把一栋楼分包给各施工队，再收口验收——适合大规模审计、迁移与多角度研究；
- **Ralph**（换个新脑子重看）：前台「全新 agent」多轮迭代——每轮都开一个不带任何上一轮记忆的全新子会话，只靠共享工作区和一份有界的交接报告接力。就像每次换一个没被带偏的新人重新审一遍，避免旧思路越陷越深。

9.4 运行时自我改装

`packages/extensions` 提供一组 `cordis_*` 工具，使智能体能在运行时检查并修改自身的插件：`cordis_define/cordis_undefine` 定义/移除插件，`cordis_inspect_*` 实时检查插件与服务，`cordis_run/cordis_stop` 运行/停止插件。这是「自进化软件雏形」说法的技术来源。

10 安全与治理

安全同样被建模为可替换 `seam`。其中最核心的是沙箱——可以把它想成一个安全屋：智能体要干的「危险动作」（跑命令、写文件）都被关进屋里，只能在划定的范围（工作区）内动手，越界就被拦下。

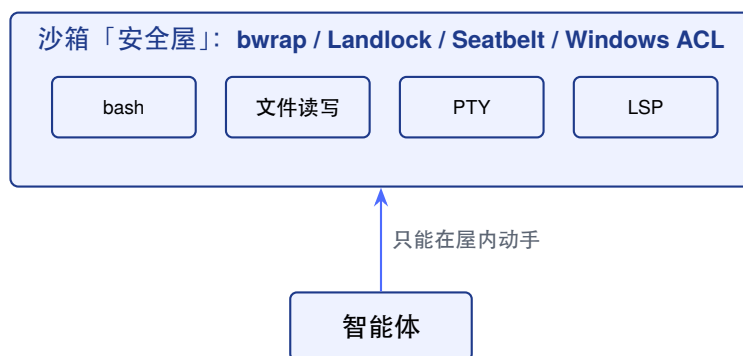


图 9: 沙箱安全屋：bash、文件、PTY、LSP 都被关在同一间屋里

- **沙箱（sandbox）**：进程限制 `seam`，是「与宿主共享内核/文件系统的限制」，而非容器或虚拟机。Linux 提供 `bwrap` 与 `Landlock` 后端（`native/landlock-run` 为 `Landlock` 的原生 Node 插件），macOS 提供 `Seatbelt`（`sandbox-exec`），Windows 提供基于 `ACL` 受限令牌的后端（部分强制）；消费方在启动进程前先让 `ctx.sandbox.confine()` 包装命令行参数；
- **审批/交互（interaction）**：人机协作平面，含批准 `seam`、权限预设、命令与 `ask_user_question` 工具，操作需审批时由 UI 先行询问；
- **凭据（credentials）**：凭据引用 `seam`，环境变量优先于 `.env`；Web UI 中 API key 只写，保存后仅返回脱敏描述符，明文仅落于 `\$DSH_HOME/.credentials.yaml`；

- **守卫 (guard)**: 循环卫生守卫 (重复调用提醒) 与 `tools/execute` 截止时间强制执行器, 防止循环空转与工具超时。

「替换一个 Provider 即全局生效」在此同样成立: 把 `fs/subprocess` 指向沙箱, Bash、PTY、LSP 一并纳入安全屋。真正的容器 / 微虚拟机 (如 E2B) 则不走这条缝, 而是整体替换 `fs/subprocess` 的实现。

11 开发者生态与扩展

11.1 三种接入形态

Harness 的核心是同一台「引擎」, 外面套了好几种遥控器, 你可以按场景挑顺手的用:

- **Web UI**: `npx @deepseek-ai/dsh web`, 默认 `http://127.0.0.1:3080`;
- **CLI**: `dsh web`、`dsh -profile headless "task"`、`dsh plugin ...`、`dsh -profile web -dump-config` 等进入模式;
- **Python SDK (客户端)**: `deepseek-harness-sdk`, 高层轮次 API 与 JSON-RPC 客户端;
- **Python SDK (运行时)**: `deepseek-harness-runtime-bin`, 内置运行时, 经 `stdio` 按行分隔 JSON-RPC 通信;
- **自动化入口**: ACP 服务器 (`packages/acp`)、进程外 JSON-RPC SDK (`packages/sdk`)、Claude Code / Codex 钩子桥接 (`packages/hooks`)。

11.2 扩展速查

表 5 汇总「新行为该放哪」。

11.3 工程规范

全仓库 ESM + TypeScript strict 模式, Node 版本 `^22.19 || >=24`, pnpm workspace 管理; CI 对 `packages/**/*.src` 要求每文件 100% 覆盖率; npm 包统一命名 `@deepseek-ai/dsh-*`; 类型化事件用声明合并注册, 事件 JSDoc 需 `@mode` 标注分发模式, 并由生成目录与分发调用点交叉校验。

12 对比分析

表 6 从关键维度对比 Harness 与「通用自研循环」及「Claude Cowork (据公开报道)」。

核心差异可归纳为: Harness 把「可组合性」做到了框架层——不仅能力可插拔, 连循环与运行时形态都可被替换与自省; 通用自研方案则多在应用层临时拼装。需要说明的是, 竞品细节以官方公开信息为准, 本表仅作参考。

目标	机制
添加模型提供方	在 <code>ctx.llm</code> 注册适配器
添加面向模型的能力	在 <code>ctx.tools</code> 注册，schema 自动进提示词组装
让会话拥有不同能力集合	组装 agent preset（服务行用 <code>isolate realm</code> ）
添加 shell 执行	注册 <code>ctx.shell</code> 后端(本地后端走 <code>ctx.subprocess</code>)
添加文件系统/策略	注册 <code>ctx.fs</code> 提供方或监听 <code>fs/*</code> 事件
限制启动进程	用 <code>ctx.sandbox</code> 后端
拦截请求/工具/轮次	用 <code>agent/*</code> 或 <code>tools/*</code> 事件
添加模型可见上下文	调用 <code>agent.inject()</code>
生成会话标题	注册唯一 <code>ctx.sessionTitle</code> 提供方
将注册限定到单个 agent	使用该 agent 的 <code>agent.ctx</code>

表 5: 新行为的归属位置

维度	DeepSeek Harness	通用自研循环	Claude Cowork*
核心定位	通用智能体运行时	项目内胶水代码	桌面智能体工作台
架构范式	一切皆插件（Cordis）	定制化单体	工具/技能 + 托管代理
扩展方式	挂载插件 / patch	改源码	生态插件 / MCP
循环可替换性	循环本身是插件	通常写死	产品内置
会话真源	单一事件日志	通常无统一日志	会话/检查点机制
自我改装	运行时 <code>cordis_*</code>	无	未公开同等能力
多智能体	<code>subagent</code> / <code>workflow</code> / <code>ralph</code> / <code>goal</code>	视实现而定	托管代理
开源	是（MIT）	是	否

表 6: 与同类方案的关键维度对比（* 据公开报道，仅供参考）

13 应用场景

- 软件工程：代码库理解与重构、缺陷修复、测试生成与执行、依赖迁移；
- 研发运维：批量脚本执行、CI 故障诊断、日志检索与根因分析；
- 数据与知识工作：多源检索、报告撰写、文档迁移与格式转换；
- 多智能体编排：大规模代码审计、并行调研、跨模块协同改造；
- 嵌入式集成：经 Python SDK / ACP 将智能体能力嵌入自有产品与自动化流水线。

14 路线图

基于当前开发者预览阶段的源码与公开信息，可勾勒如下演进方向：

- 近期：稳定 API 契约、首个带版本标记的正式发布、破坏性变更收敛；
- 能力侧：扩展模型提供方与目录、完善沙箱跨平台覆盖（尤其 Windows）、沉淀 E2B 等 POC 为稳定能力；
- 生态侧：插件市场与发现机制（dsh-plugin 话题）、第三方插件收录、文档与教程体系；
- 协作侧：多智能体与目标/编排原语的进一步收敛，自我改装能力的治理与安全边界。

路线图基于当前可观测信息推演，具体里程碑以官方发布为准。

15 风险与局限

- 稳定性风险：仍为 RC 阶段，接口与磁盘格式可能变更；SQLite 使用单调 SCHEMA_VERSION，dsh-session 的 SESSION_FORMAT_VERSION 停留在 0 且不承诺兼容；
- 能力边界：默认 DeepSeek 官方 chat 路由为纯文本，图片需按模型显式声明模态；部分提供方（如 E2B）标注为 POC；
- 平台依赖：沙箱能力依赖宿主平台（Linux 的 bwrap/Landlock、macOS 的 Seatbelt、Windows 的 ACL 受限令牌），其中 Windows 后端报告部分强制（partial），且沙箱本身只覆盖文件系统与内核级限制，不覆盖网络/凭据等；
- 安全责任：允许智能体执行文件与进程操作，权限策略与沙箱配置需使用者审慎设定；
- 竞品信息：对同类产品的对比基于公开报道，可能滞后于其实际演进。

16 结论

DeepSeek Harness 以「一切皆插件」为核心，将智能体运行时的每一环节都化为可替换、可撤销、可自省的插件，并以单一真源会话日志保证可回放、可审计与上下文经济。它并非又一个「套

壳聊天」，而是一套面向「让模型真正办事」的通用底座，其组合拳——无特权内核、能力 seam、白盒循环、多智能体原语与运行时自我改装——在同赛道中具备鲜明辨识度。

对于开发者，它提供了从 Web UI、CLI 到 Python SDK / ACP 的完整接入，以及清晰可文档化的扩展面；对于研究与决策者，它示范了「可组合、可审计、可自演进」智能体运行时的可行路径。在开发者预览阶段的快速迭代中，其接口与生态仍将演进，值得持续跟踪。

A 术语表

术语	含义
harness	智能体框架 / 运行底座本身
Cordis	底层插件框架，设计范式为「时空可组合」
plugin / Service	插件，实现某个服务的对象
context (ctx)	服务容器，通过 ctx.<key> 查找服务
inject	依赖注入声明
effect / disposer	可逆副作用 / 资源释放函数
seam	可替换能力 (Definition + Provider + Consumer)
Profile	具名组装 (组合包 + 补丁 + 树外插件)
bundle	组合包，一层预配插件
patch	按 id 替换/插入配置项的补丁
emit / waterfall / parallel / serial	四种事件分发模式
turn / step	轮次 (一次排空) / 步骤 (一次请求 + 工具)
scope / shadowing	作用域 / 最具体者胜出的名称解析
lineage	父子血缘关系数据 (不影响可见性)
goal / Goal Round	持久完成目标 / 一次目标续跑周期
workflow / ralph	大规模编排脚本 / 全新 agent 前台迭代
compaction / spill	上下文压缩 / 工具结果溢出存储
ACP	Agent Client Protocol，面向自动化的智能体客户端协议

B 关键命令

```
# 安装运行 (Web UI, 默认 :3080)
npx @deepseek-ai/dsh web
```

```
# 源码运行
git clone https://github.com/deepseek-ai/deepseek-harness.git
cd deepseek-harness && pnpm install && pnpm run build && pnpm dsh web

# 一次性任务
pnpm dsh --profile headless "run the tests"

# 查看配置树
dsh --profile web --dump-config
dsh --profile web --dump-default-config

# 管理 profile 插件
dsh plugin --profile <name> <pnpm args>
```

C 完整轮次事件流（进阶）

以下为 6.3 节轮次循环在源码层面的完整事件序列，供插件开发者定位「该在哪个事件上挂代码」时参考（agent/pre-step、agent/request、llm/stream 与三个 tools/* 事件为瀑布式，可拦截；agent/turn-stopping 为串行终局检查点）：

```
turn/start
  claim next-step input + one queued message
  assemble prompt sections + tool schemas
  -> agent/pre-step                (waterfall: reject | enter(messages))
    step/start
    append entered messages as user/message
    derive model history from the log
    agent/request -> llm/stream -> assistant/chunk* -> assistant/message
    tool/call* -> tools/pre-execute -> tools/execute -> tools/post-execute ->
  tool/result*
  step/end
  (tools owe another request, or next-step input arrived) -> claim -> next step
  -> agent/turn-stopping          (serial: terminal checkpoint)
turn/end
```

D 参考资料

序号	来源
----	----

[1]	源码仓库: https://github.com/deepseek-ai/deepseek-harness
-----	---

序号	来源
[2]	架构文档 (中文): https://github.com/deepseek-ai/deepseek-harness/blob/master/docs/architecture.zh.md
[3]	Cordis 框架: https://github.com/cordiverse/cordis
[4]	Cordis 设计论文: https://github.com/cordiverse/paper
[5]	插件发现话题: https://github.com/topics/dsh-plugin
[6]	一切皆插件、省 Token、自我改装 (博客园): https://www.cnblogs.com/itech/p/22460843
[7]	开源首日 28k Star 报道 (搜狐): https://www.sohu.com/a/1062527577_115128
[8]	黑色鲸鱼解读 (36 氪): https://www.36kr.com/p/3938566998834308
[9]	对标 Claude Cowork (IT 之家): https://www.ithome.com/0/989/446.htm
[10]	对标 Claude Cowork (动点科技) : https://cn.technode.com/post/2026-08-14/deepseek-harness-open-source-agent-framework/
[11]	Cordis「时空可组合」解读 (53AI) : https://www.53ai.com/news/OpenSourceLLM/2026081415798.html
[12]	深度体验 (量子位): https://www.qbitai.com/2026/08/472208.html

免责声明：本蓝皮书对源码与文档的描述以仓库版本 0.1.0-rc.5 为准；开发者预览阶段演进极快，具体接口、命令与默认值请以官方仓库最新文档为准。对同类产品的对比基于公开报道，仅供参考。